



Nom de l'activité :

Puissance 4

L'activité s'adresse surtout aux groupes d'élèves suivants (veuillez cocher toutes les cases pertinentes) :

- Élèves de la prématernelle à la 1^{re} année
- Élèves de la 2^e à la 4^e année
- Élèves de la 5^e à la 8^e année
- Élèves de la 9^e à la 12^e année

De quoi a-t-on besoin pour faire cette activité ? (Veuillez dresser la liste du matériel nécessaire.)

- **Un ou plusieurs dés.**
- **Une feuille de papier sur laquelle on trace un tableau divisé en 7 colonnes et 7 rangées. À l'intérieur de chaque case, y inscrire de façon aléatoire les chiffres de 1 à 12.**
- **Des jetons pour chaque joueur (ou des cailloux, des fèves, des boutons, etc.).**

Quelle est la marche à suivre ? (Veuillez fournir des instructions claires, étape par étape, et faciles à comprendre pour les parents, les tuteurs ou tutrices, et les fournisseurs de soins.)

- 1- **Rouler les dés à tour de rôle.**
- 2- **Additionner les chiffres.**
- 3- **Couvrir la somme obtenue dans la grille (la case au choix) avec un des jetons.**
- 4- **Le premier joueur à aligner 4 jetons d'affilée remporte la partie.**

Cette activité peut-elle être facilement adaptée ou modifiée ? Si oui, comment ?

Dans le tableau, on peut inscrire des nombres plus élevés et adapter les consignes :

1. **On peut rajouter d'autres dés et demander aux enfants d'additionner les chiffres obtenus.**
2. **On peut continuer d'utiliser deux dés seulement et demander aux enfants de multiplier les chiffres.**
3. **On peut continuer d'utiliser deux dés seulement et demander de multiplier les deux chiffres et, à cette somme, d'ajouter un nombre déterminé.**